

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

大会要項

開催日

2018年3月18日(日) 【受付】9:30~10:30【試合開始】10:30~

会場

刈谷市産業振興センター あいおいホール

住所：〒448-0027 刈谷市相生町1丁目1番地6F

エントリー費

■ダブルス：5,000円/1名(10,000/1チーム)

■The PREMIUM SINGLES:無料

*出場条件がありますので詳細は概要をご覧ください。

エントリー受付期間

2018年2月1日(木)~3月9日(金)まで

エントリー方法

STEP.1

エントリー用アベレージスタッツの算出・レーティング(Rt.)の決定

- エントリー店舗にて、「01ゲーム」および「CRICKET」の最新20ゲームのスタッツから、各ゲームのアベレージ(平均)スタッツを算出または、カードデータを参考に決定して下さい。
- 店舗責任者様は、Rt.・アベレージスタッツが正確であるか確認して下さい。

STEP.2

エントリー用紙の記入・参加店舗の承認

- 「大会エントリー用紙(別紙)」に必要事項を全てご記入の上、エントリー店舗へ提出してください。
エントリー店舗の方は、用紙をご確認の上、署名を行ってください。(※Rt.・スタッツは必ず小数第二位までご記入下さい。)
- 各店舗の責任者様が適正でないと判断されたアベレージスタッツには、絶対に承認を行わないようお願いいたします。
- 未成年のエントリーには、エントリー用紙に加え「誓約書」の提出が必要となります。

STEP.3

エントリー用紙の送信

- エントリー期間内にFAXにてエントリー用紙をご送信ください。

送信先 FAX:0586-81-6232

※FAX送受信のトラブルによるエントリー漏れは、ご対応することができませんのでご注意ください。

STEP.4

エントリー確認・エントリー費のお支払い

振込期限 2018年3月14日(水)15:00迄

- 大会ホームページにて、エントリーリストが公開された時点でエントリー完了となります。
- 大会ホームページにて、エントリー状況をご確認頂き、お支払い期日までにエントリー費のお振込みをお願いいたします。
- 振込期限までに、振込確認がとれていない店舗のプレイヤー様はエントリーを取消とさせていただきます。
- 大会当日、現金での受付は行いません。

【エントリー費のお振込み先】三菱東京UFJ銀行 滝子支店 (普)No 3588065 フェニックス名古屋大会

※お振込みの際は、振込み人名義を必ず「店舗名」をお願いいたします。 ※お振込み手数料は各店舗様でご負担いただきますようお願いいたします。

変更・キャンセル

- キャンセルや変更内容をお問合せメール、もしくはFAXにて事務局までご連絡下さい。
- 大会ホームページにて、ディビジョンリストが公開された時点でのキャンセルにつきましては、エントリー費のご返金は致しかねます。予めご了承下さい。

エントリーについて

- お申込みいただいた順番に受付となります。出場枠が定員に達し次第、受付終了とさせていただきます。
- 受付期間外にお送りいただいたFAXは無効となりますのでご注意ください。
- 本大会へのエントリーをもって、主催者権利に同意したものとみなします。

お問合せ先

大会ホームページ

<http://www.phsdarts.jp>

大会事務局

フェニックス大会実行委員会

TEL:0586-81-6231 FAX:0586-81-6232

mail: entry.phoenix.tournament@gmail.com

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

大会規約

大会参加資格

- 満20歳未満の場合、保護者同伴での来場、及び未成年マークの掲示を必須とします。
 - エントリー締め切り日までに、誓約書の提出を行って下さい。
 - 誓約書は、大会ホームページよりダウンロードできます。
- 主催が認める受付店舗からの受付のみとさせていただきます。
 - 受付店舗様の担当者サインが必要です。

入場規制

- 本大会につきましては風営法許可取得会場となります。
 - 16歳未満の方の18時以降の入場、18歳未満の方の22時以降の入場をお断りいたします。大会進行の都合上で18時以降の試合があった場合でも、ご退場いただく事となります。途中でご退場頂く場合でも、エントリー費の返金等はありませんので予めご了承ください。
 - 会場内における未成年者への酒類の販売は一切行いません。未成年者による飲酒・喫煙が発覚した場合は、通報のうえ失格とさせていただきます。その際、担当保護者及び飲酒・喫煙を勧めたプレイヤーも併せて失格とさせていただきます。

ご理解、ご協力の程お願い致します。

マナーに関して

- ダーツの試合を行うに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。
- 節度をもった応援をお願いします。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。
- 泥酔状態などで他プレイヤーに対する迷惑行為は、主催者の判断の下、退場して頂きます。
- 試合中、パートナー以外の方は、試合中のプレイヤーにアドバイスを行わないようお願い致します。
- 試合中、プレイヤー以外の方は試合区域(テーブル)よりマシン側へ入らないで下さい。
- 試合中の、マシンの隣での練習はしないで下さい。(大会係員が指摘したマシンでの練習も同様です。)

注意事項

- 当日は大会の撮影があります。大会事務局はそれらを商用目的に使用する権利を有します。本大会への参加は個々の参加者への受諾・了承等の確認や金銭的保証なしに、これら大会事務局の権利に同意するものとみなされます。
- 試合の結果はインターネットのWebサイト等で公表いたします。参加者はこれに同意したものとします。
- 外部から会場内への飲食物の持込は、一切禁止とさせていただきます。(発見次第、運営スタッフが回収させていただきます。)又、会場内の飲食物は持出しも禁止させていただきます。
- 指定されたプレイエリア内のドリンク持ち込みについて、タンブラー以外の持込みは禁止させていただきます。
- 会場内で貴重品等の紛失がありましても一切の責任を負いませんので、各自にて管理の徹底をお願い致します。
- 会場内は禁煙となっております。喫煙は、所定の喫煙所にて行っていただきますようお願い致します。
- 試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。円滑な進行のため、ご理解とご協力をよろしくようお願い致します。
- 不測の事態によって、開催中止を余儀なくされた場合は、WEB掲載及び店舗様経由にて、開催中止のご連絡を行なわせて頂きます。尚、その際の処理に関しましては全てエントリー店舗様経由にて、行なわせて頂きます。プレイヤー様と事務局間でのお問い合わせに関しては受付致しかねます。予めご了承下さい。
- 主催者は、主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレイヤー、もしくはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。
- 本大会に関する決定権は、すべて主催者にあります。
- プレイヤー1人1人最低限のマナー・ルールを守り、楽しくモラルのある大会作りにご協力をお願いします。

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

プログラムについて

ダブルストーナメント

予選/ラウンドロビン 決勝/シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費 **5,000 円/1名**
(1チーム 10,000 円) ※ゲーム代込み

DIVISION・ゲーム内容について

注意事項

DIVISION	ゲーム内容
DIVISION 1	701(MO)-S.CRICKET-701(MO)
DIVISION 2	701-S.CRICKET-701
DIVISION 3	501-S.CRICKET-501
DIVISION 4	501-S.CRICKET-501
DIVISION 5	501-S.CRICKET-501
DIVISION 6	501-S.CRICKET-501
DIVISION 7	301-S.CRICKET-301

- DIVISION振り分けは、合計レーティングの高いチームから上位DIVISIONへ振り分けいたします。
- DIVISION 数・ゲーム内容は、予告なく変更が発生する可能性があります。予めご了承ください。

The PREMIUM SINGLES

シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費 **無料**

ゲーム内容について

注意事項

	人数	ゲーム内容
SINGLES	32名	701(MO)-S.CRICKET-701(MO)

※トーナメント内容は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

- ダブルエントリーリスト者の上位DIVISIONを対象とし、その個人Rt.の高い順に事務局が選抜します。
【対象DIVISION】
DIVISION 1～DIVISION 2
- ※男女問わず該当Div.プレイヤー様は対象となります。
- 選抜されたプレイヤー様は大会ホームページにて公開させていただきます。
- 本トーナメントは強制では御座いません。エントリーリストを確認の上、キャンセルされる方は大会事務局までご連絡下さい。
- 表彰:1位のみを表彰

トーナメントのルールについては、大会公式ホームページをご確認ください。

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

トーナメントルール

ダブルトーナメント

予選/ラウンドロビン 決勝/シングルエリミネーショントーナメント

予選ラウンドロビン

【予選通過チーム数】

- ・各予選ブロック内の上位2チームが決勝トーナメントへ進出となります。
- ・予選ブロック内チーム数=5チーム・4チーム

【予選順位決定方法】

- ・各予選ブロックの順位は、以下の順により決定致します。(2レグ先取がセット勝利)
- ・①セット勝利数 > ②勝ちレグ数 > ③負けレグ数 > ④該当チームの直接対戦結果 > ⑤該当チームによるカウントアップ勝負
- ・チーム数が異なるブロックでも決勝トーナメント進出への条件の変更はありません。
※ただし、該当チーム内で1組でも直接対決のないチームがあった場合は⑤にて決定となります。
- ・エントリー状況によりブロックチーム数は変更になる場合がございます。
- ・各チームは最終試合の終了時、ラウンドロビン表にサインをしてください。
- ・1位チームは、全チームのサイン記入を確認できたら、ラウンドロビン表をコントロールに提出して下さい。

決勝トーナメント

- ・シングルエリミネーショントーナメント方式で行われます。
- ・各DIVISION、予選のゲーム内容と同じフォーマットでの試合となります。
- ・決勝トーナメントの組み合わせは、各ブロックの順位にて決定されます。
- ・勝者チームは試合終了時、敗者チームからマッチカードにサイン記入してもらいコントロールに提出して下さい。

ゲーム内容

DIVISION	GAME FORMAT
DIVISION 1	701(MO)-S.CRICKET-701(MO)
DIVISION 2	701-S.CRICKET-701
DIVISION 3	501-S.CRICKET-501
DIVISION 4	501-S.CRICKET-501
DIVISION 5	501-S.CRICKET-501
DIVISION 6	501-S.CRICKET-501
DIVISION 7	301-S.CRICKET-301

- ・ラウンド数はすべて15ラウンドです。
- ・2レグ先取がセット勝利

試合開始/選手呼び出しについて

- ・受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはくれぐれもご注意ください。
- ・会場内での呼び出しは、全て「チームID」で呼び出しを行なわせて頂きます。
- ・呼び出されたプレイヤーは、速やかにコントロール(ラウンドロビンの場合は試合台)までお越し下さい。
- ・呼び出しは原則として3回までとします。
3回目の呼び出しから5分以内にゲームボードへチームメンバーが揃わない場合は、そのゲームを不戦敗(ゲームカウント0-2)とします。
また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。
その際は、不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。

ゲームフォーマットの変更を予告なく行う場合がございます。予めご了承下さい。

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

ゲームルール

トーナメント

ダブルトーナメント / シングルトーナメント

先攻・後攻の決定

- ・ DIVISION 1～DIVISION 7
1Leg・3Leg:じゃんけん⇒コークで先攻・後攻を決定
2Leg: 1Leg目の敗者チームが先攻となる

【コークに関して】

- ・ 両者がコークした後、必ず両チームの代表者がビット数を確認して下さい。
- ・ 同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えて再スローを行って下さい。その際、1スロー目のダーツは刺さった状態で行います。センタービットに入った場合、相手チーム代表者の確認後、ダーツを抜いてからスローを行って下さい。
- ・ コークは、必ず該当試合出場者同士でおこなってください。試合出場者以外のコークは、無効といたします。
- ・ 同一ゲーム内のコークは必ず同一人物が行う。コークするプレイヤーは1st, 2ndどちらでもよい。

01ゲーム

【ラウンドオーバー時の勝敗決定】

- ・ 残り点数の少ないチームの勝ちとします。
- ・ 同点の場合、先攻チームの勝ちとします。(※コークで先攻を決めているため)

S.CRICKET

【ラウンドオーバー時の勝敗決定】

- ・ ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者となります。
- ・ 同点の場合、コークを行い勝者を決定します。(※順番はゲームの先攻チームからとなります。)
- ・ マーク数は、勝敗に関係しません。

スロー順/プレイヤーチェンジに関して

- ・ ゲーム中におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。(レッグ毎におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。)
- ・ チーム内において誤ったスロー順でスローを行ってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可)
該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジを行った後に、対戦相手のスローから試合を継続して下さい。
※但し、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。
- ・ プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。(投げ直し不可)
- ・ 対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は、無効とします。

試合中のトラブルに関して

- ・ マシントラブルによる中断が発生した場合、速やかに大会コントロールスタッフにお問い合わせください。
- ・ マシントラブル等によりゲームが途中で終了してしまった場合、お互いの得点などを覚えている等、完全に中断前の状態を再現できる場合を除いては、そのLegの始めからやり直すものとする。
- ・ 試合中に不明な点があったときは、必ずゲームを中断してコントロールの判断を仰いで下さい。勝手な判断で試合を続行した場合は双方の合意があるものとみなします。

その他

- ・ その他、故意または過失による違反行為や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合主催者は該当のプレイヤー及びチームを失格とする権利を有するものとします。

ゲームフォーマットの変更を予告なく行う場合がございます。予めご了承ください。

Sauza Cooler Cup KARIYA 2018

トーナメントルール

The PREMIUM SINGLES

シングルストーナメント/シングルエリミネーショントーナメント

参加資格・選抜基準

【エントリー人数】

- ・32名
- ・エントリー状況により、参加人数の変更を予告なく行う場合があります。予めご了承下さい。

【参加資格】

- ・ダブルスエントリーされた中での下記の条件に満たすプレイヤーが対象となります。
- ・DIVISION 1~DIVISION 2

【選抜基準】

- ・定められたDIVISIONの中からRt.上位者から順に選抜されます。
- ・個人Rt.が上位であっても該当DIVISIONに振分けられたプレイヤーは対象外となります。

【その他】

- ・本トーナメントは、強制参加では御座いません。キャンセルされるプレイヤー様は、事前に大会事務局までご連絡下さい。

ゲーム内容

	GAME FORMAT
SINGLES	701(MO)-S.CRICKET-701(MO)

- ・シングルエリミネーショントーナメント方式で行われます。
- ・トーナメントの組み合わせは、ランダムで決定されます。
- ・ラウンド数はすべて15ラウンドです。
- ・2レグ先取がセット勝利
- ・勝者は試合終了時、敗者からマッチカードにサイン記入してもらいコントロールに提出してください。

試合開始/選手呼び出しについて

- ・受付終了時間までに受付が完了していないプレイヤーは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはくれぐれもご注意ください。
- ・試合開始は、該当DIVISIONのダブルス予選ラウンドロビン全試合が終了後、アナウンスにてお知らせいたします。
- ・会場内での呼び出しは、全て「シングルスID」で呼び出しを行なわせて頂きます。
- ・呼び出されたプレイヤーは、速やかにコントロールまでお越し下さい。
- ・呼び出しは原則として3回までとします。
3回目の呼び出しから5分以内にゲームボードへチームメンバーが揃わない場合は、そのゲームを不戦敗(ゲームカウント0-2)とします。
また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。
その際は、不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。